Network Simulator **ns-3**

**ns-3** is a discrete-event network simulator for Internet systems, targeted primarily for research and educational use. ns-3 is free software, licensed under the GNU GPLv2 license, and is publicly available for research, development, and use.

**About the ns-3 project**

ns-3 is a discrete-event network simulator, with a particular emphasis on network research and education.

Users of ns-3 can construct simulations of computer networks using models of traffic generators, protocols such as TCP/IP, and devices and channels such as WiFi, and analyze or visualize the results. Simulation plays a vital role in the research and education process, because of the ability for simulations to obtain reproducible results (particularly for wireless protocol design), scale to large networks, and study systems that have not yet been implemented. A particular emphasis in ns-3 is the high degree of realism in the models (including frameworks for real application and kernel code) and integration of the tool with virtual machine environments and testbeds; we view that researchers need to move more effortlessly between simulation, testbeds, and live experiments, and ns-3 is designed to facilitate that.

Our Google Code-In organizational admin is [Mohit P. Tahiliani](mailto:tahiliani.nitk@gmail.com) and our backup org admin is [Tom Henderson](mailto:tomhend@u.washington.edu).

Mentors will keep track of the students work and provide them constructive feedback. Mentors from companies are welcome, if the employer will permit the mentor sufficient time to perform the mentoring. Prospective mentors should notify Mohit P. Tahiliani or Tom Henderson of interest. Mentors familiar with ns-3 development practices will be preferred, to improve the chances of student code merge.

++++++

Сетевой симулятор нс-3

ns-3 - это сетевой симулятор дискретных событий для интернет-систем, предназначенный главным образом для исследовательских и образовательных целей. NS-3 является свободным программным обеспечением, лицензированным по лицензии GNU GPLv2, и является общедоступным для исследований, разработок и использования.

О проекте НС-3

ns-3 - это симулятор сети с дискретными событиями, в котором особое внимание уделяется исследованиям и обучению в сети.

Пользователи ns-3 могут создавать каким образом? симуляции компьютерных сетей с использованием моделей генераторов трафика, протоколов, таких как TCP / IP, и устройств и каналов, таких как WiFi, и анализировать или визуализировать результаты. Моделирование играет жизненно важную роль в исследовательском и образовательном процессе благодаря способности моделирования получать воспроизводимые результаты (в частности, для проектирования беспроводного протокола), масштабирования до больших сетей и систем обучения, которые еще не были внедрены. Особое внимание в ns-3 уделяется высокой степени реализма в моделях (включая платформы для реального приложения и кода ядра) и интеграции инструмента со средами виртуальных машин и испытательными стендами; мы считаем, что исследователям нужно более легко перемещаться между симуляцией, испытательными стендами и экспериментами вживую, и ns-3 призван облегчить это.

Наш администратор Google Code-In - Мохит П. Тахилиани, а наш резервный администратор - Том Хендерсон.

Наставники будут следить за работой студентов и предоставлять им конструктивную обратную связь. Приглашаем наставников из компаний, если работодатель предоставит наставнику достаточно времени для выполнения наставничества. Будущие наставники должны сообщить об этом Мохиту П. Тахилиани или Тому Хендерсону. Предпочтение отдается наставникам, знакомым с практиками разработки ns-3, чтобы повысить шансы слияния кода студентов.

======================

ns (simulator)

From Wikipedia, the free encyclopedia

Jump to navigationJump to search

"ns-3" redirects here. For the hepatitis C virus protein, see NS3 (HCV).

For other uses of "NS", see NS (disambiguation).

ns

Initial release June 30, 2008; 11 years ago[1]

Stable release

3.30 / August 21, 2019; 4 months ago

Repository

gitlab.com/nsnam/ns-3-dev.git

Edit this at Wikidata

Written in C++ (core) Python (bindings)

Operating system Linux, FreeBSD, macOS

Platform IA-32, x86-64

Type Network simulator

Website www.nsnam.org

ns (from network simulator) is a name for a series of discrete event network simulators, specifically ns-1, ns-2, and ns-3. All are discrete-event computer network simulators, primarily used in research[2] and teaching.

============

ns (simulator)

From Wikipedia, the free encyclopedia

[Jump to navigation](https://en.wikipedia.org/wiki/Ns_(simulator)#mw-head)[Jump to search](https://en.wikipedia.org/wiki/Ns_(simulator)#p-search)

*"ns-3" redirects here. For the hepatitis C virus protein, see*[*NS3 (HCV)*](https://en.wikipedia.org/wiki/NS3_(HCV))*.*

*For other uses of "NS", see*[*NS (disambiguation)*](https://en.wikipedia.org/wiki/NS_(disambiguation))*.*

|  |  |
| --- | --- |
| **ns** | |
| **Initial release** | June 30, 2008; 11 years ago[[1]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ns_(simulator)" \l "cite_note-1) |
| [**Stable release**](https://en.wikipedia.org/wiki/Software_release_life_cycle) | 3.30 / August 21, 2019; 4 months ago |
| [**Repository**](https://en.wikipedia.org/wiki/Repository_(version_control)) | * [gitlab.com/nsnam/ns-3-dev.git](https://gitlab.com/nsnam/ns-3-dev.git) |
| **Written in** | [C++](https://en.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B) (core) [Python](https://en.wikipedia.org/wiki/Python_(programming_language)" \o "Python (programming language)) (bindings) |
| [**Operating system**](https://en.wikipedia.org/wiki/Operating_system) | [Linux](https://en.wikipedia.org/wiki/Linux), [FreeBSD](https://en.wikipedia.org/wiki/FreeBSD" \o "FreeBSD), [macOS](https://en.wikipedia.org/wiki/MacOS" \o "MacOS) |
| [**Platform**](https://en.wikipedia.org/wiki/Computing_platform) | [IA-32](https://en.wikipedia.org/wiki/IA-32), [x86-64](https://en.wikipedia.org/wiki/X86-64) |
| [**Type**](https://en.wikipedia.org/wiki/Software_categories#Categorization_approaches) | [Network simulator](https://en.wikipedia.org/wiki/Network_simulator) |
| **Website** | [www.nsnam.org](https://www.nsnam.org/) |

**ns** (from **network simulator**) is a name for a series of [discrete event](https://en.wikipedia.org/wiki/Discrete_event_simulation) [network simulators](https://en.wikipedia.org/wiki/Network_simulation), specifically **ns-1**, **ns-2**, and **ns-3**. All are discrete-event computer network simulators, primarily used in research[[2]](https://en.wikipedia.org/wiki/Ns_(simulator)#cite_note-2) and teaching.